

ROMANIA
JUDETUL TELEORMAN
MUNICIPIUL ALEXANDRIA
PRIMAR

DISPOZITIE

Priveste: convocarea Consiliului local al municipiului Alexandria in sedinta extraordinara.

Primarul municipiului Alexandria, judetul Teleorman, avand in vedere:

-prevederile art. 39, alin. (2) si (3) din Legea nr. 215 din 23 aprilie 2001 a administratiei publice locale, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

In temeiul prevederilor art. 68, alin. (1) si ale art. 115, alin. (1), lit. „a” din Legea nr. 215 din 23 aprilie 2001 a administratiei publice locale, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

DISPUNE :

Art.1.- Consiliul local al municipiului Alexandria se convoaca in sedinta extraordinara, joi, 15 octombrie 2015, orele 16,00, in sala de sedinte a Primariei municipiului Alexandria, cu urmatoarea ordine de zi:

-Proiect de hotarare cu privire la modificarea si completarea anexei la HCL nr. 69/10.08.1999 privind insusirea inventarului bunurilor care alcatuiesc domeniul public al municipiului Alexandria, judetul Teleorman;

-Proiect de hotarare cu privire la predarea catre Ministerul Dezvoltarii Regionale si Administratiei Publice prin Compania Nationala de Investitii „CNI” S. A., a amplasamentului si asigurarea conditiilor in vederea executarii obiectivului de investitii „Reabilitare, refunctionalizare si extindere corp existent C1 si construire corp cladire Campus Universitar Universitatea Valahia - municipiul Alexandria, judetul Teleorman”;

-Petitii si interpelari.

Art. 2.- Prin grija Serviciului Cancelarie prezenta dispozitie va fi transmisa Institutiei Prefectului judetului Teleorman pentru verificarea legalitatii si vor fi duse la indeplinire prevederile prezentei dispozitii.

PRIMAR,

Victor Drăgușin

AVIZAT
PENTRU LEGALITATE:
SECRETAR,

Jr. Iulian Purcaru

Alexandria,

Nr. _____ din __ octombrie 2015

(Sedintele consiliului local sunt publice. - Art.42, alin. 1 din Legea nr. 215 din 23 aprilie 2001 a administratiei publice locale, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare).