

**CRITERII DE ATRIBUIRE**  
**privind evaluarea ofertelor**  
**pentru concesionarea unui teren apartinand domeniului privat de interes local**  
**al municipiului Alexandria, situat in strada Libertatii, nr. 369.**

Comisia de evaluare va face evaluarea ofertelor depuse pe baza criteriilor de atribuire prezentate mai jos si in conformitate cu numarul maxim de puncte pentru fiecare criteriu.

**A. CRITERII ECONOMICO - FINANCIARE ALE OFERTEI**

CRITERIUL	NUMARUL DE PUNCTE
1. Capacitatea economico - financiara (ultima balanta de verificare contabila, ultimul bilant contabil), inclusiv bonitatea financiara a ofertantului	- maxim 2 puncte
2. Experienta ofertantului si daca este cazul a actionarilor (membrilor grupului), in organizarea finantarii in scopul dezvoltarii si exploatarei concesiunii sau a altor proiecte cu caracter similar	- maxim 2 puncte
3. Oferta financiara	-maxim 75 puncte

**B. CRITERII TEHNICE ALE OFERTEI**

CRITERIUL	NUMARUL DE PUNCTE
1. Pregatirea organizatorica si tehnica a ofertantului, precum si procedurile si solutiile tehnice propuse	- maxim 2 puncte
2. Programul de constructie, care specifica data inceperii, etapizarea si finalizarea constructiilor, precum si a sistemului de operare	- maxim 2 puncte
3. Solutia tehnica propusa: sistem constructiv, suprafata construita , suprafata desfasurata, finisaje, sarpanta si material pentru invelitoare, incadrarea in arhitectura zonei (parte scrisa, desen ansamblu)	- maxim 11puncte

**C. CRITERII GENERALE ALE OFERTEI**

CRITERIUL	NUMARUL DE PUNCTE
1. Modalitati de prevenire a daunelor asupra mediului si reducerea efectelor asupra mediului la construire	- maxim 3 puncte
2. Modalitati de prevenire a daunelor asupra mediului si reducerea efectelor asupra mediului pe perioada utilizarii constructiei si post utilizare	- maxim 3 puncte

**TOTAL** **maxim 100 puncte**

*NOTA : desemnarea ofertantului castigator se va face in functie de cel mai mare punctaj realizat conform acestor criterii*

**PRESEDINTE DE SEDINTĂ**  
**CONSILIER,**

**Filica GANEA**