



ROMANIA

**MUNICIPIUL ALEXANDRIA
PRIMARIA**

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247/ 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

**ANUNT
CONCURSURI ORGANIZATE CU OCAZIA ZILELOR MUNICIPIULUI
ALEXANDRIA 2014.**

CONCURS DE SAH

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe 4 categorii de varsta: sub 10 ani, 11-14 ani, 15-19 ani si + 20 ani.
Participantii trebuie sa se prezinte cu piese de sah.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

CONCURS DE TABLE

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe 4 categorii de varsta: sub 10 ani, 11-14 ani, 15-19 ani si + 20 ani.
Participantii trebuie sa se prezinte cu piese de table.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

CONCURS DE RUMMY

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe 4 categorii de varsta: sub 10 ani, 11-14 ani, 15-19 ani si + 20 ani.
Participantii trebuie sa se prezinte cu piese de rummy.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

CUPA MUNICIPIULUI ALEXANDRIA LA FOTBAL

La acest campionat pot participa doar echipe din Municipiul Alexandria.

Echipele ce se vor inscrie in aceasta competitie vor fi formate din 5 jucatori de camp, un portar si 3 rezerve.
Persoanele inscise trebuie sa depuna adeverinta medicala individuala sau tabel nominal din care sa rezulte ca sunt apti medical pentru participarea la competitie.

Campionatul se defasoara pe 4 categorii de varsta: sub 10 ani, 11 ani – 14 ani, 15 ani – 19 ani si + 20 ani.



ROMANIA

MUNICIPIUL ALEXANDRIA PRIMARIA

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247/ 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

Sedinta tehnica va avea loc in data de 26.08.2014, ora 17:00, in sala de sedinta a Primariei Municipiului Alexandria.

Inscriere: pana pe 25.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

CUPA MUNICIPIULUI ALEXANDRIA LA INOT

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe 7 categoriile de varsta: sub 7 ani, 7-8 ani, 9-10 ani, 11-14 ani, 15 - 18 ani, 19 - 30 ani si + 30 ani , baieti si fete.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Strand Veeda, informatii suplimentare tel. 0247.317732, int.133.

CUPA MUNICIPIULUI ALEXANDRIA LA TENIS

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe 6 categoriile de varsta: 8-10 ani, 11- 14 ani, 15- 18 ani, 19 - 30 ani si + 30 ani, baieti si fete si peste 30 ani dublu.

Sedinta tehnica va avea loc in data de 27.08.2014, ora 18:00, in sala de sedinta a Primariei Municipiului Alexandria.

Inscriere: pana pe 25.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

CONCURS FIFA 13 (PlayStation 3) – 1 vs. 1

Regulile jocului sunt:

- turneul este in sistem eliminatoriu;
- toate meciurile se joaca 90 de minute, plus prelungiri si lovituri de departajare in cazul unei remize;
- in cazul intreruperii jocului din motive neprevazute, meciul se va relua cu acelasi scor si se vor juca toate cele 90 de minute din meciul reluat;
- echipele se pot schimba de la meci la meci;
- meciurile se vor desfasura cu urmatoarele setari:

Team Level: Any

Half Length: 6 mins

Controls: Any

Game Speed: Normal

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.



ROMANIA

**MUNICIPIUL ALEXANDRIA
PRIMARIA**

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247/ 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

CONCURS BILIARD

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe urmatoarele categorii: fete, baieti si dublu.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

Regulile jocului sunt:

- Turneul este in sistem eliminatoriu;

- Obiectul jocului

Bila 8 este un joc de biliard in care fiecare lovitura trebuie anuntata si care se joaca cu o bila alba si 15 bile-tinta numerotate de la 1 la 15. Un jucator trebuie sa introduca in cosuri bilele numerotate de la 1 la 7 (culori pline), in timp ce adversarul sau va trebui sa joace bilele de la 9 la 15 (cele dungate). Pentru a castiga jocul, un jucator trebuie sa introduca in mod regulamentar in cosuri setul sau de 7 bile si in final, bila neagra.

- Lovitura anuntata

In acest tip de joc de biliard, loviturile al caror scop este evident nu trebuie anuntate. Este dreptul adversarului sa intrebe care va fi bila-tinta si cosul in care urmeaza a fi introdusa, in cazul in care acest lucru nu-i este clar. Loviturile cu manta sau combinatiile nu sunt considerate evidente si trebuie anuntate, atat bila-tinta cat si cosul tintit. Cand se anunta o lovitura, nu este niciodata necesar sa se indice detalii cum ar fi numarul de ricoseuri din manta, carambolurile etc. Bilele introduse in cosuri ca urmare a unei greseli raman in cosuri, indiferent carui jucator apartin. Spargerea de debut a bilelor nu este o lovitura anuntata. Jucatorul care executa lovitura de spargere are dreptul sa ramana la masa de joc daca a introdus in mod corect o bila-tinta.

- Gruparea bilelor

Bilele sunt grupate intr-un triunghi avand bila 8 in centrul triunghiului si bila din varful triunghiului pe punctul de fund. Bilele din colturile triunghiului trebuie sa fie din gupuri diferite (intr-un colt o bila plina, iar in celalalt o bila dungata).

- Spargerea alternativa

Castigatorul tragerii la sorti(sau al lag-ului) are dreptul de a sparge primul. In timpul competitiiilor individuale, dreptul de a sparge primul alterneaza la fiecare joc nou.

- Faulturi la lovituri sarite si ocolite

Daca un meci nu este condus de un arbitru, atunci jucatorii trebuie sa fie constienti ca, daca in incercarea de a executa o lovitura sarita sau ocolita bila alba va atinge in traiectoria sa alta bila decat bila-tinta(chiar si in cazul cand aceasta atingere s-a produs cu tacul, mana, prelungitorul etc. lovitura respectiva va fi considerata fault.

- Lovitura de spargere regulamentara

Pentru a executa o spargere regulamentara, cel ce sparge, (cu bila alba in mana in spatele liniei de bataie)



ROMANIA

MUNICIPIUL ALEXANDRIA PRIMARIA

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247/ 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

va trebui:

- fie sa introduca o bila in cos;
- fie sa trimita in manta cel putin patru bile numerotate. Daca nu reuseste sa indeplineasca cel putin una din aceste conditii, lovitura se considera fault, iar jucatorul care vine la masa are dreptul de a opta intre:
 - a accepta pozitia de pe masa si a juca;
 - a solicita regruparea bilelor pentru a executa el insusi lovitura de spargere, sau de a oferi adversarului aceasta posibilitate.

- Scratch la o spargere regulamentara

Daca un jucator comite scratch (adica introduce bila alba intr-un cos):

- toate bilele intrate in cosuri raman acolo (exceptie: bila 8);
- lovitura este considerate fault;
- masa este deschisa (adica spargerea se considera corect efectuata, iar alegerea bilelor nu s-a facut inca).
Atentie! Jucatorul care urmeaza la masa are bila alba in mana, in spatele liniei de bataie, si nu are dreptul sa loveasca o bila-tinta care se afla in spatele acestei linii, cu exceptia situatiei in care trimite mai intai bila alba in afara zonei de bataie, facand-o sa revina in interiorul acesteia dupa impactul cu o manta sau cu o alta bila.

- Bile colorate sarite de pe masa la spargere

Daca un jucator care executa spargerea de debut face ca una sau mai multe bile colorate sa sara de pe masa, se considera fault si adversarul are dreptul de a opta intre:

- a accepta situatia de pe masa si a juca;
- de a beneficia de fault cu bila alba in mana, in spatele liniei de, bataie.

- Bila 8 intra in cos din spargere

Daca bila 8 intra in cos, direct din spargere, jucatorul aflat la masa poate cere fie regruparea bilelor, fie reasezarea bilei 8 pe spotul de fund si continuarea jocului. Daca jucatorul aflat la masa comite scratch la spargere si, totodata, introduce in cos si bila 8, adversarul are dreptul de a cere fie regruparea bilelor pe masa, fie reasezarea bilei 8 pe spotul de fund si continuarea jocului cu bila alba in mana in spatele liniei de bataie.

- Masa deschisa

Masa este „deschisa” atunci cand alegerea grupurilor de bile (culori pline sau dungate) nu s-a facut inca. Cand masa este deschisa, este regulamentar sa lovesti o bila plina mai intai pentru a introduce una dungata sau invers.

Nota: masa este intotdeauna deschisa dupa spargerea de debut.

Atunci cand masa este deschisa, este regulamentar sa se poata lovi mai intai orice bila plina, dungata sau bila 8. Daca masa este deschisa si bila 8 este cea aleasa drept tinta si lovita cu bila alba, atunci:

- jucatorul pierde randul;
- masa ramane deschisa;
- bilele introduse neregulamentar in cosuri raman in cosuri si jucatorul care vine la masa trebuie sa joace din pozitia existenta pe masa.

- Alegerea grupurilor de bile

Alegerea bilelor de culoare plina sau dungate nu se face in urma loviturii de spargere, chiar daca bilele



ROMANIA

MUNICIPIUL ALEXANDRIA PRIMARIA

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247 / 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

introduse fac parte din una sau din ambele grupe. Masa este deschisa intotdeauna dupa lovitura de spargere. Adjudecarea grupei se face doar dupa ce un jucator a introdus in cos, in mod regulamentar, o bila anuntata, dupa momentul in care s-a creat situatia de masa deschisa.

- Lovitura regulamentara

La toate loviturile (cu exceptia celei de spargere sau cand masa este deschisa), tragatorul trebuie sa loveasca mai intai una din bilele grupei sale si:

- sa o introduca in cos;
- daca nici o bila nu este introdusa dupa impactul cu bila alba, oricare bila de pe masa trebuie sa atinga o manta. Daca nici una din aceste conditii nu este indeplinita, lovitura este considerata fault.

- Lovitura de siguranta

Exista o posibilitate prin care jucatorul, indiferent din ce motive de tactica, poate ceda randul adversarului dupa ce introduce in mod corect o bila. Aceasta posibilitate se numeste lovitura de siguranta si este considerata regulamentara. Daca jucatorul care este la masa vrea sa joace la siguranta, introducand in cos o bila clara, va trebui sa anunte siguranta inaintea executarii loviturii. Daca anuntul nu este facut si una din bilele grupului sau este introdusa in cos, va trebui sa joace in continuare. Orice bila introdusa in cos in urma unei lovituri de siguranta ramane in cos.

- Punctajul

Un jucator are dreptul de a juca pana in momentul in care rateaza introducerea in cos a uneia dintre bilele apartinand grupului sau de bile. Dupa ce un jucator a reusit sa introduca regulamentar toate bilele sale, va juca pentru a introduce in cos si bila 8.

- Penalizarea pentru fault

Un jucator are dreptul de a juca pana in momentul in care rateaza introducerea in cos a uneia dintre bilele apartinand grupului sau de bile. Dupa ce un jucator a reusit sa introduca regulamentar toate bilele sale, va juca pentru a introduce in cos si bila 8.

- Lovituri combinate

Loviturile in combinatie sunt permise; bila 8 nu poate fi folosita prima in combinatie, cu exceptia situatiei cand masa este deschisa.

- Bilele introduse neregulamentar in cosuri

Se considera ca o bila a fost introdusa neregulamentar in cos atunci cand:

- se comite fault in cadrul aceleiasi lovituri;
- bila nu intra in cosul in care a fost anuntata;
- nu se anunta siguranta inaintea executarii loviturii.

Bilele introduse neregulamentar raman in cosuri.

- Bilele colorate sarite de pe masa

Daca o bila colorata sare de pe masa, se considera fault, iar jucatorul isi pierde randul. Daca acest lucru se intampla cu bila 8, se pierde jocul. Bilele sarite vor fi repositionate in ordine numerica, conform regulamentului general in acest sens.



ROMANIA

MUNICIPIUL ALEXANDRIA PRIMARIA

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247/ 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

- Jucarea bilei 8

Atunci cand se joaca bila 8, un scratch sau un fault nu inseamna pierderea meciului daca bila 8 nu este introdusa in cos sau nu sare de pe masa. Jucatorul care vine la masa are bila alba in mana.

- Pierdere jocului

Un jucator pierde jocul daca comite una din urmatoarele greseli:

- comite un fault atunci cand introduce bila 8 (exceptie: vezi bila 8 introdusa la spargerea de debut);
- introduce bila 8 din aceeasi lovitura cu care a jucat ultima bila din grupa lui;
- face ca bila 8 sa sara de pe masa (valabil pentru orice moment al iocului);
- introduce bila 8 in alt cos decat cel desemnat;
- introduce bila 8 cand nu era randul ei.

Nota: toate infractiunile trebuie anuntate inainte de a se executa o alta lovitura. Altminteri, se va considera ca nu s-a comis nici o infractiune.

- Meci nul

Daca dupa trei veniri la masa consecutive ale fiecarui jucator (6 tururi in total), nici un jucator nu mai incarca sa castige jocul (decizia arbitrului) deoarece jucand in continuare ar putea, dupa toate probabilitatile, sa piarda jocul, bilele vor fi regrupate urmand sa se refaca jocul, cu acelasi jucator la spargere, ca si in jocul anterior.

CONCURS PING PONG

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.

Concursul se va desfasura pe 6 categoriile de varsta: 8-10 ani, 11- 14 ani, 15– 18 ani, 19 – 30 ani si + 30 ani, baieti si fete si peste 30 ani dublu.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

Regulile jocului:

- un joc va fi castigat de acel jucator care acumuleaza primul 11 puncte, exceptie facand situatiile cand ambii jucatori au acumulat 10 puncte. In acest caz, castigatorul va fi acel jucator sau acea echipa care a obtinut cu doua puncte mai mult decat adversarul sau.
- meciul este câstigat de jucatorul care obtine doua seturi.
- un jucator câstiga un punct:- daca reuseste sa trimita mingea în interiorul terenului de joc advers si adversarul nu reuseste sa o intercepteze si sa returneze in conditii regulamentare.
- faza de joc începe în momentul loviturii de serviciu si se termina când mingea este afara din joc.

CONCURS DESENE PE ASFALT

La concurs pot participa doar copii cu domiciliul in Municipiul Alexandria si varsta cuprinsa intre 0 – 10 ani.



ROMANIA

**MUNICIPIUL ALEXANDRIA
PRIMARIA**

Str. Dunarii, Nr. 139, Cod 140030, Alexandria, Judetul Teleorman
Tel. 0247 / 317732, 317733, Fax: 0247/ 317728
E-mail: primalex@alexandria.ro, Web: www.alexandria.ro

Tema: - liber aleasa

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.

CONCURS STREETBALL

La concurs pot participa doar cetatenii cu domiciliul in Municipiul Alexandria.
Participantii trebuie sa se prezinte cu mingea de baschet.

Inscriere: pana pe 27.08.2014, la Primaria Municipiului Alexandria, parter, cam.17, tel. 0247.317732, int.133.